Motivation – Factory Method шаблонът се използва за създаване на обекти с по-висока абстракция, т.е. създаване на обекти без да се указва изрично типа на обекта който се създава. Чрез него се постига по-високо ниво на decoupling между класовете.

Intent – Дефинира се абстрактен клас или интерфейс Factory, който се наследява от подкласовете му, които от своя страна се решават какъв тип обекти трябва да се създадат спрямо подадените параметри.

Applicability – Шаблонът Factory Method е сред най-често употребявани шаблони. Използва се най-често когато на даден клас не е нужно да знае точния тип на обекти които трябва да създаде.

Known Uses – В ADO.NET, IDbCommand.CreateParameter имплементира Factory Method шаблона за свързването на йерархии от паралелни класове.

Implementation – Погледни C# solution-a.

Structure – Дефинира се абстрактен клас или интерфейс Factory Method, който се наследява от подкласове създаващи определен тип обекти, които на свой ред се подават към Клиента който трябва да се възползва от тях.

Източници:  
<http://en.wikipedia.org/wiki/Factory_method_pattern>  
<http://www.oodesign.com/factory-method-pattern.html>